

BOULDERBALL

Instructions de montage:

Avant de commencer à jouer, assemblez le BOULDERBALL en suivant les instructions illustrées fournies (images 1 à 12). Pour réussir toutes les voies d'escalade, il est indispensable de respecter scrupuleusement cette procédure lors de l'assemblage du BOULDERBALL (vidéo 1).

Conseils:

- Avant l'assemblage, triez toutes les pièces en fonction de leur forme et de leur couleur
- Fixez les pièces de raccordement noires aux côtés du hexagone de base et continuez l'assemblage

Remarque: 10 hexagones ont un profil en relief. Le point le plus haut de ce profil est marqué d'une ligne moulée à cet endroit. Dans les instructions illustrées, cette ligne est surlignée en rouge. Lors de l'assemblage, veillez à ce que les côtés ainsi marqués soient exactement dans la position indiquée dans les instructions.

Si nécessaire, il est toujours possible de démonter le BOULDERBALL en plusieurs pièces sans aucun problème. Pour ce faire, retirez d'abord une pièce pentagonale, puis démontez progressivement l'ensemble du BOULDERBALL (vidéo 2).

Instructions du jeu:

But du jeu – le but principal du jeu est de réussir à gravir différents itinéraires d'escalade de différents niveaux de difficulté.

Le BOULDERBALL est un mur d'escalade de poche sur lequel vous pouvez escalader des voies prédéfinies, comme sur un mur d'escalade classique. Si vous examinez attentivement le BOULDERBALL, vous constaterez qu'il est composé de petites pièces (pentagonales) et de grandes pièces (hexagonales), chacune ayant un profil en relief ou en creux. Les pièces sont également disponibles en 10 couleurs différentes.

C'est part !

- Choisissez l'un des parcours proposés (difficultés 1 à 7) et examinez le schéma avec les prises
- Pour une meilleure prise, utilisez de la magnésie
- Utilisez vos deux mains pour grimper. Cependant, vous ne pouvez tenir le BOULDERBALL qu'avec 3 doigts de chaque main à la fois. Vous pouvez alterner les doigts à votre guise, mais vous ne pouvez jamais utiliser plus de 3 doigts.
- Pendant l'escalade, le BOULDERBALL doit rester en l'air, il ne doit pas être posé sur le tapis ni soutenu par quoi que ce soit.
- Comme le BOULDERBALL peut tomber à tout moment, il est conseillé de grimper au-dessus d'un tapis souple.
- Commencez l'escalade en tenant le BOULDERBALL sur les deux premières prises de la voie. Avec votre troisième doigt, saisissez la troisième prise de cette voie. Lâchez maintenant la prise 1 et déplacez-vous vers la prise 4 (ce n'est pas nécessairement avec le doigt qui tenait la prise 1). Continuez ainsi à grimper la voie. Fig. 2 – Vous voyez ici les premiers pas pour grimper la voie Kilimanjaro.
- Une fois que vous avez placé votre doigt sur la prise, vous ne devez pas le remplacer par un autre. Cependant, vous pouvez changer la position de ce doigt sur cette prise.
- Si vous avez réussi à monter et descendre sans « tomber », vous avez atteint l'objectif du jeu.
- Outre les voies prédéfinies, vous pouvez également créer vos propres voies.

CONSEIL: tout comme sur un mur d'escalade classique, vous n'atteindrez votre objectif qu'en respectant la bonne technique d'escalade. Pour atteindre votre objectif, essayez différentes combinaisons de doigts ou changez la position de vos doigts sur la prise. Vous vous rendrez ainsi compte qu'un petit changement peut vous permettre de réussir votre ascension.

Variante plus simple (vidéo 4) :

Suivez les règles indiquées ci-dessus, à la différence que vous pouvez utiliser 4 doigts de chaque main pour simplifier. Exemple: saisissez les 2 premières prises du BOULDERBALL (chacune de ces prises avec deux doigts de la même main), puis saisissez les prises 3 et 4 avec deux doigts de l'autre main. Relâchez ensuite la prise 1 et déplacez-vous avec n'importe quel doigt vers la prise 5, puis relâchez la prise 2 et déplacez-vous vers la prise 6, etc.

Variante professionnelle (vidéo 5):

N'utilisez que 2 doigts pour chaque prise. Tenez les 2 premières prises. Continuez votre chemin en « sautant » des 2 premières prises aux prises 3 et 4, etc. Dans ce cas, le BOULDERBALL est toujours librement en l'air pendant un instant.

CONTENU:

10 x carte avec parcours d'escalade

2 x magnésie

12 x pièces de connexion

32 pièces – dont 20 hexagones plus grands et 12 pentagones plus petits

Vendeur:

Niponino s.r.o., Zádveřice 84, Zádveřice - Raková, République tchèque